

KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETO KREPŠINIO TURNYRO 3×3 “ACTIVATed” NUOSTATAI

Turnyras vykdomas dviem etapais:

I etapas – varžybos pogrupiuose. Pogrupio varžybose dviem ar daugiau komandų surinkus vienodą taškų skaičių, komandų klasifikacija nustatoma remiantis oficialiomis FIBA taisyklėmis.

II etapas – atkrintamosios varžybos, pusfinaliai ir finalai.

I. VARŽYBŲ DALYVIAI

- 1.1 Visi KTU bendruomenės nariai.
- 1.2 Varžybų dalyviai už savo sveikatą atsako patys.

II. KOMANDŲ REGISTRACIJA

- 2.2 Komandą daugiausiai gali sudaryti 4 asmenys.
- 2.3 Komandų registraciją ir paraiškos pateikiamos organizatoriams.
- 2.4 Registraciją nutraukiama likus 2 dienom iki turnyro pradžios arba viršijus komandų skaičiaus limitą. Organizatoriai turi teisę pratęsti registraciją savo nuožiūrą.
- 2.5 Komandos pavadinime negali būti necenzūrinių žodžių, jų trumpinių ar įžeidžiančių frazių.

III. VARŽYBŲ TAISYKLĖS

- 3.1 Varžybų taisyklės žaidėjai gali gauti komandos registracijos metu, arba varžybų vietoje.
- 3.2 Dalyviai varžybų metu privalo vilkėti komandos pasirinktos spalvos aprangą.

IV. KOMANDOS

- 4.1 Kiekvieną komandą sudaro trys žaidėjai (gali būti registruojamas vienas atsarginis žaidėjas).
- 4.2 Visos komandos ir jų žaidėjai turi būti užsiregistravę pas varžybų organizatorius.
- 4.3 Rungtynės pradamos esant trimis kiekvienos komandos žaidėjams. Rungtynių eigoje gali likti ir du komandos žaidėjai.
- 4.4 Visos rungtynės žaidžiamos pagal paskelbtą tvarkaraštį. Jeigu kuri nors komanda būna nepasiruošusi žaisti paskirtu laiku, jai užskaitomas pralaimėjimas rezultatu 0:2.

V. VARŽYBOS

- 5.1 Prieš kiekvienas rungtynes komandoms leidžiama daryti 2-3 min. apšilimą.
- 5.2 Metant monetą nustatoma komanda, kuri pradės žaidimą iš už 6,75m. linijos, ji turi pradėti savo ataką perdavimu.
- 5.3 Įmetus kamuolį į krepšį, kamuolys perduodamas kitai komandai, kuri tęsia žaidimą kamuolio perdavimu iš už 6,75 m. linijos. Būtina atlikti bent vieną perdavimą, tik tada galima atakuoti krepšį. Pažeidus šią taisyklę metimas neįskaitomas ir kamuolys perduodamas varžovui.

- 5.4 Atkovojus po krepšiu ar perėmus kamuolį, jis turi būti gražintas už 6,75 m. linijos (perdavimas- nebūtinai).
- 5.5 Kamuoliui patekus už aikštelės ribų arba teisėjui užfiksavus pražangą (ne metimo metu), kamuolys įmetamas iš už šoninės arba galinės linijos.
- 5.6 Metant baudos metimą (metimus), žaidėjai nekovoja dėl kamuolio. Kamuolys atitenka besiginančiai komandai.
- 5.7 Jei varžybų metu susižeidžia žaidėjas, jis turi būti nedelsiant keičiamas. Jei nėra kuo pakeisti, komanda tęsia rungtynes dviese.
- 5.8 Nėra „ginčo“ išmetimų. Esant tokioms situacijoms, kamuolys atitenka pakaitomis tai vienai, tai kitai komandai. Pirmasis „ginčo“ kamuolys atitenka besiginančiai komandai.
- 5.9 Taikoma 12 sekundžių kamuolio valdymo taisyklė.
- 5.10 Žaidėjų keitimus galima atlikti po kiekvieno teisėjo švilpuko (teisėjui leidus).
- 5.11 Rungtynių teisėjas fiksuoja metimus, pražangas, galutinį rungtynių rezultatą.

VI. REZULTATAS

- 6.1 Rungtynės vyksta iki 15 taškų arba 7 min.
- 6.2 Jei 7 min. laikas baigėsi, nugalėtoju skelbiama komanda, surinkusi daugiau taškų. Jei rezultatas – lygus, komandos žaidžia tol, kol kuri nors komanda įmes du taškus. Pratęsimą pradeda komanda, kuri rungtynių pradžioje gynėsi. Į „ginčo“ situacijų kiekį (pakaitinis kamuolys) rungtynių metu šiuo atveju nekreipiama dėmesio.
- 6.3 Jei žaidimas vyksta iki 15 taškų, nugalėtojas turi turėti 2 taškų persvarą.
- 6.4 Visi kamuoliai, įmesti už 6,75 m. linijos vertinami 2 taškais. Jei iš arčiau – 1 taškas. Tai nustato rungtynių teisėjas.

VII. PRAŽANGOS

- 7.1 Jei pražanga padaryta metimo metu, skiriami 1 arba 2 baudos metimai.
- 7.2 Jei žaidėjui metant į krepšį varžovai prasižengia, o kamuolys įkrenta į krepšį, metimas užskaitomas ir kamuolys paliekamas valdyti tai pačiai komandai. Jis įmetamas iš už 6,75m. linijos.
- 7.3 Jei pražanga – nesportinė, metami 1 arba 2 baudos metimai ir dar kamuolys atitenka tai pačiai komandai. Techninė pražanga – 1 baudos metimas ir kamuolio valdymas.
- 7.4 Žaidėjas, padaręs dvi nesportines pražangas, šalinamas iš aikštelės iki rungtynių pabaigos.
- 7.5 Komandai surinkus 6 pražangas, kiekviena kita pražanga baudžiama dviem baudos metimais.
- 7.6 Komandai surinkus 9 pražangas, kiekviena kita pražanga baudžiama dviem baudos metimais ir baudos metimus metusi komanda gauna kamuolį.
- 7.7 Laiko vilkinimas arba trukdymas tęsti rungtynes baudžiama technine pražanga.